Regulamin gry strategicznej

„Poligon Doświadczeń”

**§ 1 Gra**

Gra strategiczna „Poligon Doświadczeń” (zwana dalej „Grą”) jest organizowana w ramach kampanii antydopalaczowej, której inicjatorem jest Urząd Miasta Tychy.

**§ 2 Organizator i Realizator Gry**

1. Organizatorem Gry jest Urząd Miasta Tychy z siedzibą w Tychach, przy Alei Niepodległości 49.
2. Realizatorem Gry wyznaczonym przez Organizatora jest firma Park Edukacyjny Interakcje Sp. z o.o. z siedzibą w Bielsku-Białej, przy ul. Polnej 186.

**§ 3 Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
2. Rejestracji można dokonywać do dnia 28 kwietnia 2016 roku włącznie, poprzez poprawne uzupełnienie formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie [www.umtychy.pl/dopalacze](http://www.umtychy.pl/dopalacze). Skan/zdjęcie wypełnionego i podpisanego formularza należy przesłać mailem na adres gra@umtychy.pl
3. Członkiem każdego zespołu mogą być osoby w wieku 13-16 lat. Aby wziąć udział w grze należy przedstawić pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego. Odpowiednią zgodę (według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu) należy dostarczyć osobiście lub drogą mailową wraz z formularzem zgłoszeniowym.
4. Poprzez rejestrację i udział w Grze Uczestnik wyraża:

- akceptację regulaminu Gry;

- zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);

- zgodę na opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku imienia i nazwiska uczestnika.

1. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze. Dodatkowo Organizator w wiadomości potwierdzającej udział poinformuje Uczestników o godzinie startu danego Zespołu (każdy zespół rozpoczyna Grę o innej godzinie).
2. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

**§ 4 Zasady Gry**

1. Gra miejska pt. „Poligon Doświadczeń” odbędzie się **29 kwietnia 2016** roku w Tychach w godzinach **od 16.00 do 20.00 na terenie Browaru Obywatelskiego w Tychach.**
2. Celem gry jest uświadomienie młodym ludziom konsekwencji zażywania dopalaczy, a także przygotowanie ich na sytuację zetknięcia się z różnymi związanymi z nimi aspektami i problemami.
3. Zadaniem Uczestników Gry jest przejście przez wszystkie Stacje Kontrolne Gry. Na każdej Stacji do wykonania będą zadania, za które uczestnicy otrzymają odpowiednią ilość punktów.
4. Każda ze Stacji Kontrolnych będzie obsługiwana przez przeszkolonego Animatora, który przedstawi Uczestnikom Gry treść zadania oraz przysługującą za jego wykonanie punktację.
5. Warunkiem zaliczenia Gry będzie przejście przez wszystkie Stacje Kontrolne. Uczestnicy rozpoczynają Grę od pierwszej Stacji Kontrolnej, zlokalizowanej w budynku Browaru Obywatelskiego, a następnie w wyznaczonej kolejności muszą zaliczyć kolejne stacje.
6. Udział w Grze jest bezpłatny.
7. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków zgłoszonych w formularzu zgłoszeniowym Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

**§ 5. Zwycięzcy Gry**

1. Zespoły, które nie zakończą Gry i nie zgłoszą się do ostatniej Stacji Kontrolnej w wyznaczonym czasie, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymał każdy zespół wykonując zadania w poszczególnych Stacjach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
3. Ogłoszenie Zwycięzców nastąpi 7 maja 2016 około godziny 16.00 w Parku Jaworek w Tychach podczas Festiwalu Kultury Młodzieżowej.

**§ 6.** **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.