Regulamin gry miejskiej

„Miasto Literatury”

**§ 1 Gra**

Gra miejska „ Miasto Literatury” (zwana dalej „Grą”) jest organizowana w ramach promocji kampanii "Bookcrossing. TY Chyba czytasz”, której inicjatorem jest Urząd Miasta Tychy

**§ 2 Organizator i Realizator Gry**

1. Organizatorem Gry jest Urząd Miasta Tychy z siedzibą w Tychach, przy Alei Niepodległości 49.
2. Realizatorem Gry wyznaczonym przez Organizatora jest firma Park Edukacyjny Interakcje Sp. z o.o. z siedzibą w Bielsku-Białej, przy ul. Polnej 186.

**§ 3 Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 5 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
2. Rejestracji można dokonywać do dnia 19 listopada 2015 roku włącznie, poprzez poprawne uzupełnienie formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie http://umtychy.pl/bookcrossing-tychy. Skan/zdjęcie wypełnionego i podpisanego formularza należy przesłać mailem na adres bookcrosing@umtychy.pl.
3. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę (według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu) należy dostarczyć wraz
z formularzem zgłoszeniowym.
4. Poprzez rejestrację i udział w Grze Uczestnik wyraża:

- akceptację regulaminu Gry;

- zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);

- zgodę na opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

1. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze. Dodatkowo Organizator w wiadomości potwierdzającej udział poinformuje Uczestników o godzinie startu danego Zespołu.
2. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

**§ 4 Zasady Gry**

1. Gra miejska pt. „Miasto Literatury” odbędzie się 21 listopada 2015 roku w Tychach w godzinach od 11.00 do 15.00.
2. Celem Gry jest przypomnienie mieszkańcom miasta o kampanii „Bookcrossing. TY CHYba czytasz”, której inicjatorem jest Urząd Miasta Tychy. Ponadto ma ona zachęcić tyszan do czytania książek.
3. Zadaniem Uczestników Gry jest przejście przez wszystkie Stacje Kontrolne Gry. Na każdej Stacji do wykonania będą zadania, za które uczestnicy otrzymają odpowiednią ilość punktów.
4. Każda ze Stacji Kontrolnych będzie obsługiwana przez przeszkolonego Animatora, który przedstawi Uczestnikom Gry treść zadania oraz przysługującą za jego wykonanie punktację.
5. Warunkiem zaliczenia Gry będzie przejście przez wszystkie Stacje Kontrolne. Uczestnicy rozpoczynają Grę od pierwszej Stacji Kontrolnej, zlokalizowanej w budynku Urzędu Miasta Tychy (przy Alei Niepodległości 49), a kończą na Stacji Kontrolnej zlokalizowanej przy ulicy Baczyńskiego 2 – Pasaż Kultury Andromeda. Pozostałe Stacje Kontrolne mogą zaliczyć w dowolnej kolejności.
6. Udział w Grze jest bezpłatny.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
9. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków zgłoszonych w formularzu zgłoszeniowym Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
10. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

**§ 5. Zwycięzcy Gry**

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu, czyli 21 listopada po godzinie 15.00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry i nie zgłoszą się do ostatniej Stacji Kontrolnej, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali oni wykonując zadania w poszczególnych Stacjach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
3. Ogłoszenie Zwycięzców nastąpi 21 listopada, około godziny 15.30, w Pasażu Kultury Andromeda (Plac Baczyńskiego 2).
4. Zwycięzcy Gry otrzymają nagrody, których wartość nie przekroczy 760zł brutto. Przekazanie nagród musi zostać potwierdzone pisemnie, poprzez złożenie podpisu przez jednego z pełnoletnich członków zwycięskiego Zespołu.

**§ 6.** **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.